**流程定义与执行活动参数映射设计**

1. **概述**

工作活动与活动之间和工作项与活动之间可以关联关系,这个关系被理解为引用关系,即为只要存在关系,则同属于同一个参数.

1. **关系规则**
2. **对于活动与活动之间的关系,规则**
3. 活动的输出对应多个另一个活动的输入,此时输出为上游
4. 一个输入只能对应一个输出.
5. **工作项与活动的映射关系,规则**
6. 一个工作项的输入可以对应多个活动的输入,此时输入为上游.
7. 一个工作项的输出只能对应一个活动的输出.此时工作活动为上游.工作活动所产出的输出则会流转到工作项输出.
8. **数据流转**
9. 活动与活动

输出映射给下游活动的输入：当映射线映射到活动上的时候，先判断次活动下是否有和此条输出数据同名的参数，如果有则判断此条同名数据上是否有映射关系，如果有，则提示，如果没有则直接映射。如果直接映射到参数上，则先判断此参数上是否已有映射关系，如果有提示，如果没有，先判断是否是同名参数，如果不是，则判断此活动上是否有与此输出数据同名的参数，如果有提示并映射，如果没有则直接建立映射关系并改名。

参数中的文件号，参考文件，备注等信息,如果映射到参数上，并且此参数上没有映射关系则此参数上的文件号等数据都保留，只是名字做修改,如果不是参数上切没有同名参数，则不引入输出上的文件号等信息。

1. 工作项与活动

工作项的输入映射给活动的输入规则和活动输出映射给活动的输入一样。

活动的输出映射给工作项的输出：是修改活动的输出参数的名称，文件号等信息不保存，直接通过关系获取.